**Assembler / Disassembler**

Si consideri la seguente stringa rappresentante un sottoinsieme delle istruzioni del linguaggio Assembly 80x86, con i corrispondente linguaggio macchina:

#NOP#90#**MOV AX,0000#BB 0000**#MOV BX,0000#B8 0000**#INC AX#D2#**INC BX#C2#

Scrivere un programma in C# che tramite menù svolga le seguenti funzionalità:

1. Visualizzare l’intera stringa inserita
2. Visualizzare l’intero programma solo in formato Assembly 80x86.
3. Visualizzare l’intero programma solo in formato linguaggio macchina.
4. Consentire l’inserimento di una nuova istruzione (Assembly 80x86) con la seguente traduzione in linguaggio macchina.
5. Consentire la cancellazione di una istruzione una volta specificato il suo codice operativo.
6. Consentire la modifica di un’istruzione già presente specificandone il codice operativo.